

아그래요

우리가 주인이당



#주인되는 삶
#디지털민주주의플랫폼
#UI/UX디자인

안녕하세요,

저는 “ 디지털민주주의 플랫폼 연구 ” 을/를 하고 있는
1인/독립 활동가 “ 아그래요 ” 입니다.

주인되는 삶 ,

디지털민주주의플랫폼,

디자인

+82 (0)10 6 6 5 3 9 4 5 6

email: takethat88 @ gmail.com

www.

시민주도 정책 의사결정을 위한 사용자 경험디자인 연구

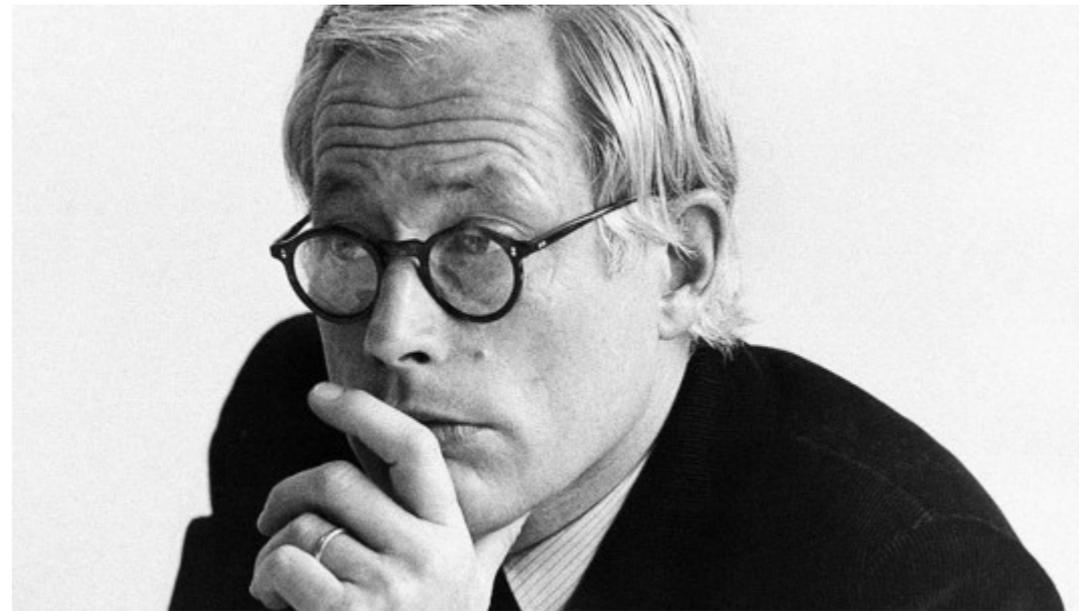
: 디지털 민주주의 플랫폼을 중심으로

Park, Heejin
Dept. of Interaction Design,
Graduate School of Film and Digital Media, Hongik University

Supervisor Professor Koo, Yoori

더 인간적인 환경을 위한 디자인

디터 램스의 ACCD 졸업식 축사



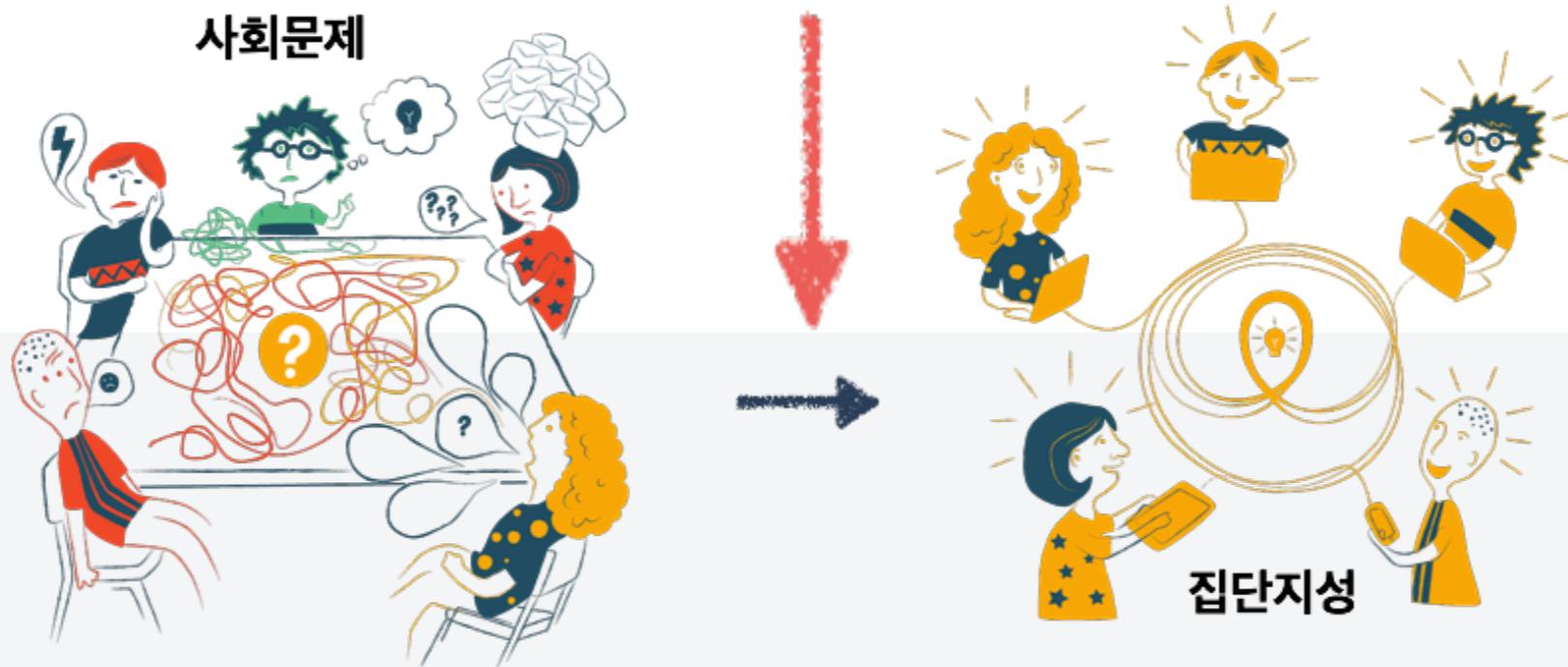
“디자인이 세상을 더 깊이 이해하고 공존하며
개선해가는 과정을 대변했으면 합니다.”

Mike Winder. (April 22, 2013). Dieter Rams Urges Graduates Toward a Responsible Design Ethos
[Web page]. Retrieved from <https://goo.gl/ReaKEB>

User Experience Design Study for Citizen-led Policy Decision Making

- Focused on Digital Democracy Platform -

Digital Democracy



이미지출처 : <https://www.loomio.org/>

란쯔게마인데 (Landsgemeinde)



스위스 직접민주주의의 상징으로 해마다 열리는 주민 총회

<http://www.npoit.kr/archives/5171>

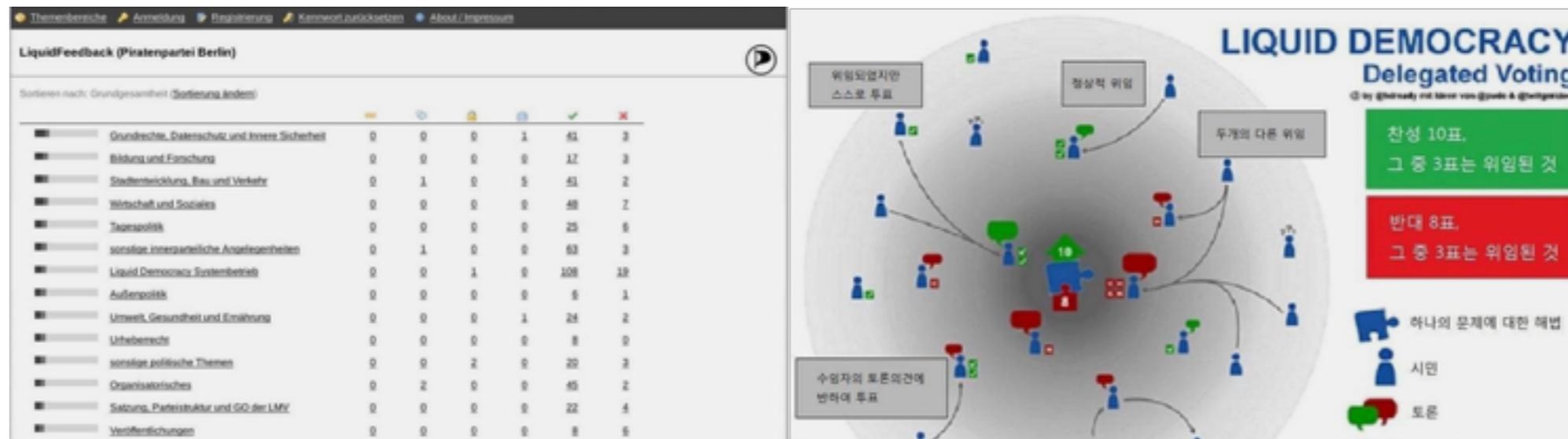
21세기 타운미팅(Town meeting)



주민참여를 통한 정책결정을 실현하기 위해 개발하고 발전시켜온 방법
대단위 의제설정을 위해 직접 민주주의 방식과 IT를 활용한 대규모 의사소통 솔루션

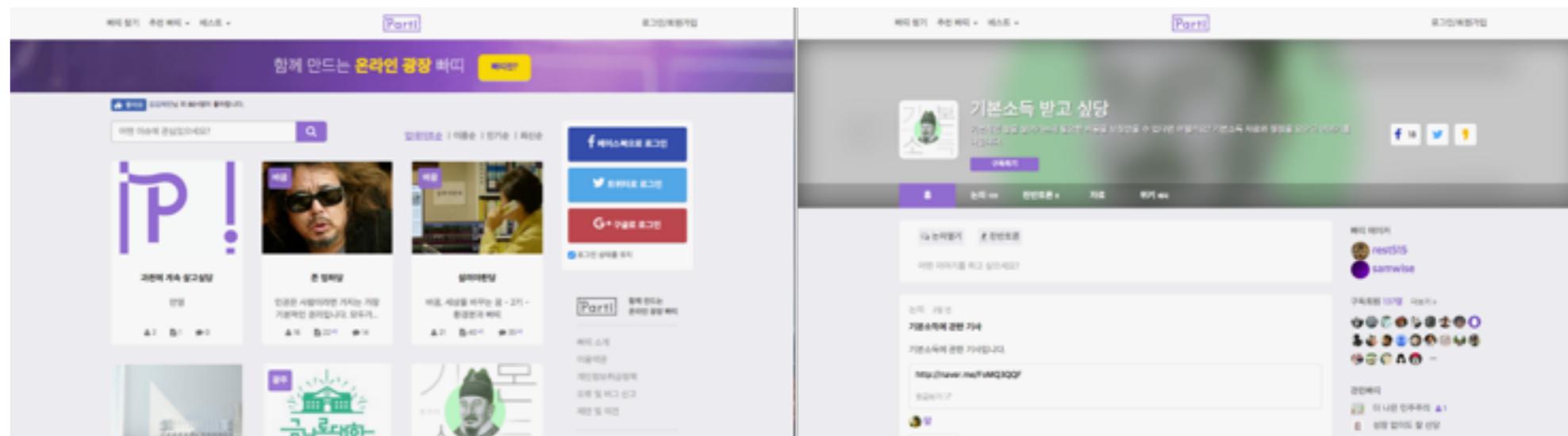
<http://thechange.kr/wp/archives/446>

리퀴드 피드백(Liquid feedback)



대화형 민주주의의 형태, 전자 투표 방식을 통해 유럽의 직접 민주주의 분야를 혁신
독일 해적당과 브라질 해적당, 스위스 해적당, 그리고 포츠담 대학교 학생회에서 사용

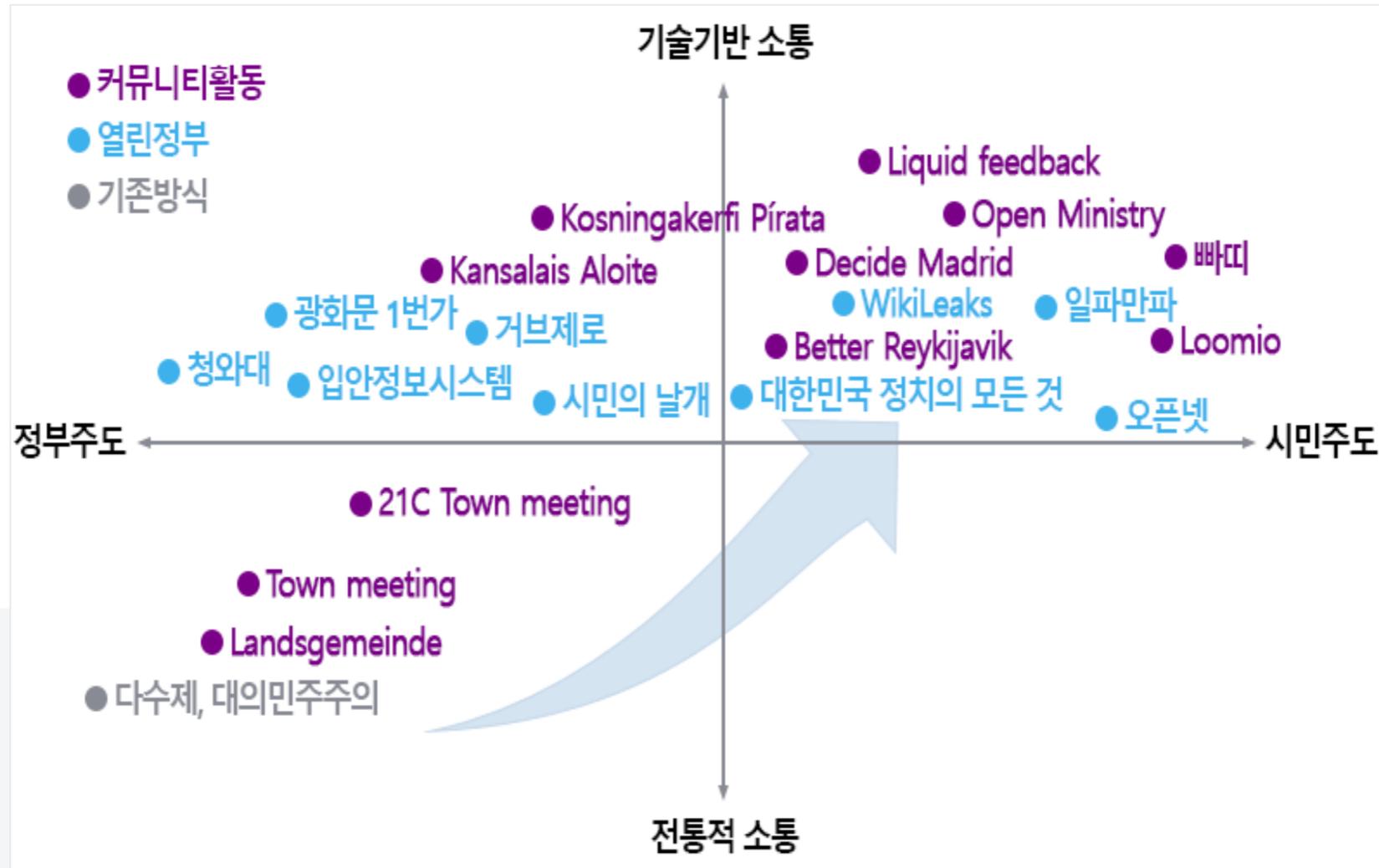
빠띠(Parti)



과거 다음 아고라·블로거뉴스를 만들었던 팀의 개발자 5명이 다시 뭉쳐 만들어낸 빠띠(Parti)의 경우도 ‘민주주의 플랫폼’을 지향

<http://parti.xyz/>

의사결정 과정의 변화

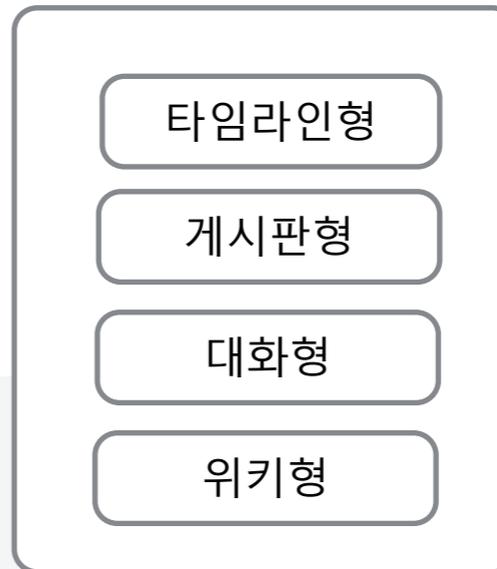


디지털 민주주의 플랫폼의 본질은 소셜미디어이고,
 디지털 민주주의 플랫폼에 활용될 수 있는 유형을 구분했습니다.
 어떤 유형의 플랫폼에서 집단지성의 발현에 강점과 약점을 가지는지 보기 위함이 이 연구의 목적입니다.

Social Media Landscape 2017



사용자 인터페이스 유형

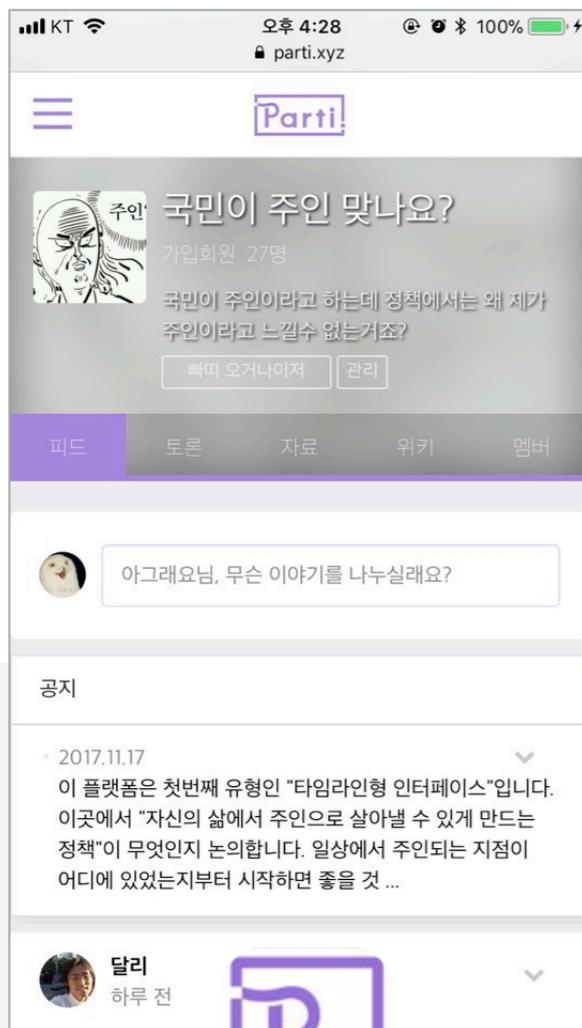


FredCavazza.net. (April 19, 2017). Social Media Landscape 2017 [Web page]. Retrieved from <https://fredcavazza.net/2017/04/19/social-media-landscape-2017/>

디지털 민주주의 플랫폼 UX 연구

<https://parti.xyz/p/ux-study>

타임라인형



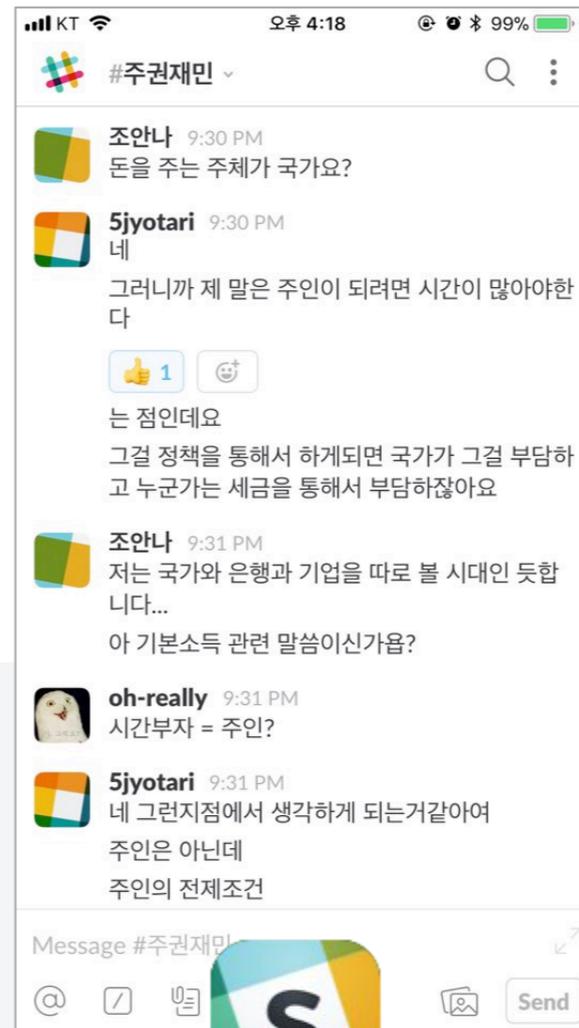
빠띠

게시판형



카페

대화형



슬랙

위키형



제타위키

국민이 주인되는 정책은?

토론과 설문은 11월17일부터 11월30일까지 진행됩니다.

6 / 10

국민이 주인되는 정책에 대해
5일간 논의해 볼 것입니다.

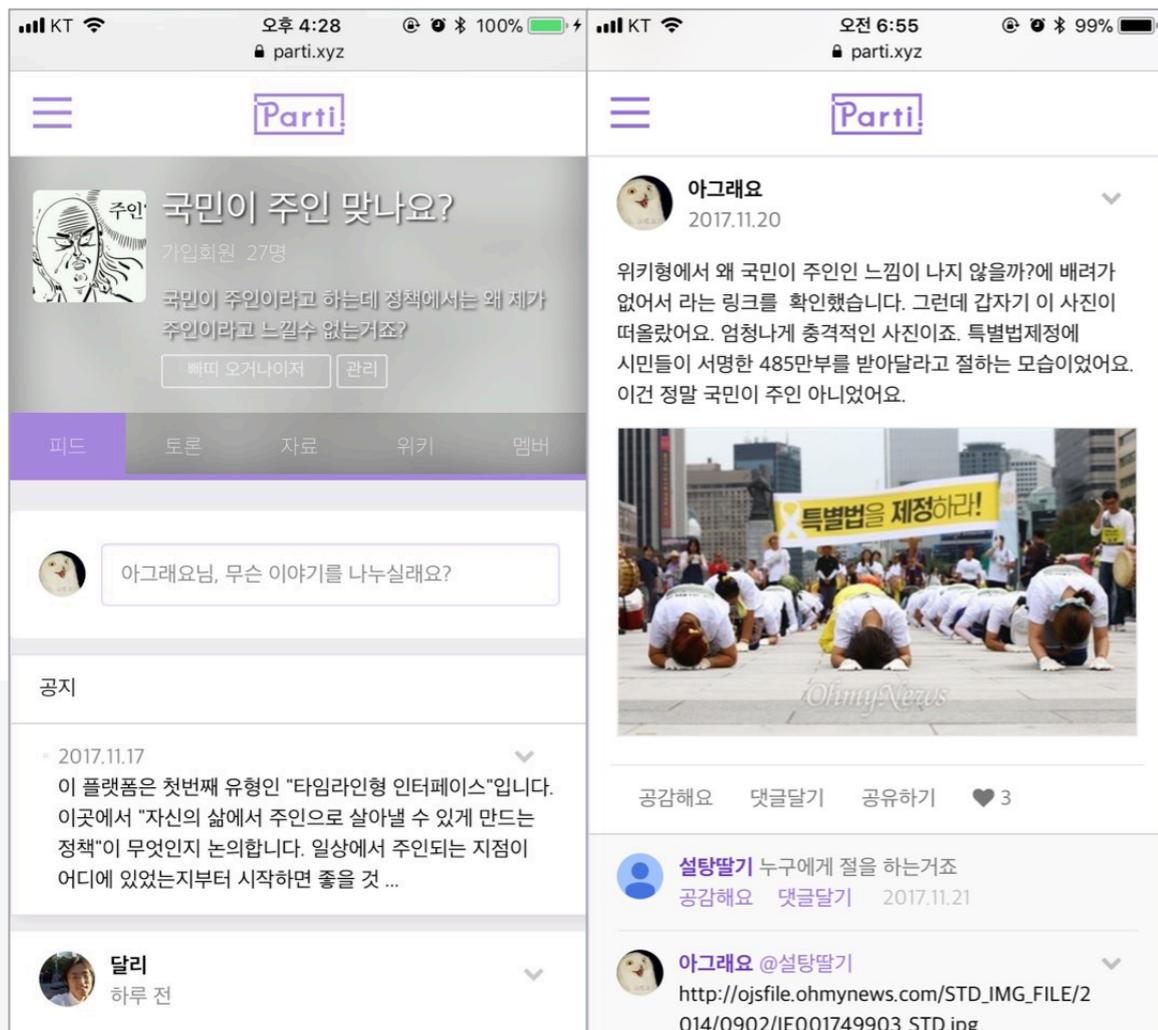


국민이 주인 맞나요?

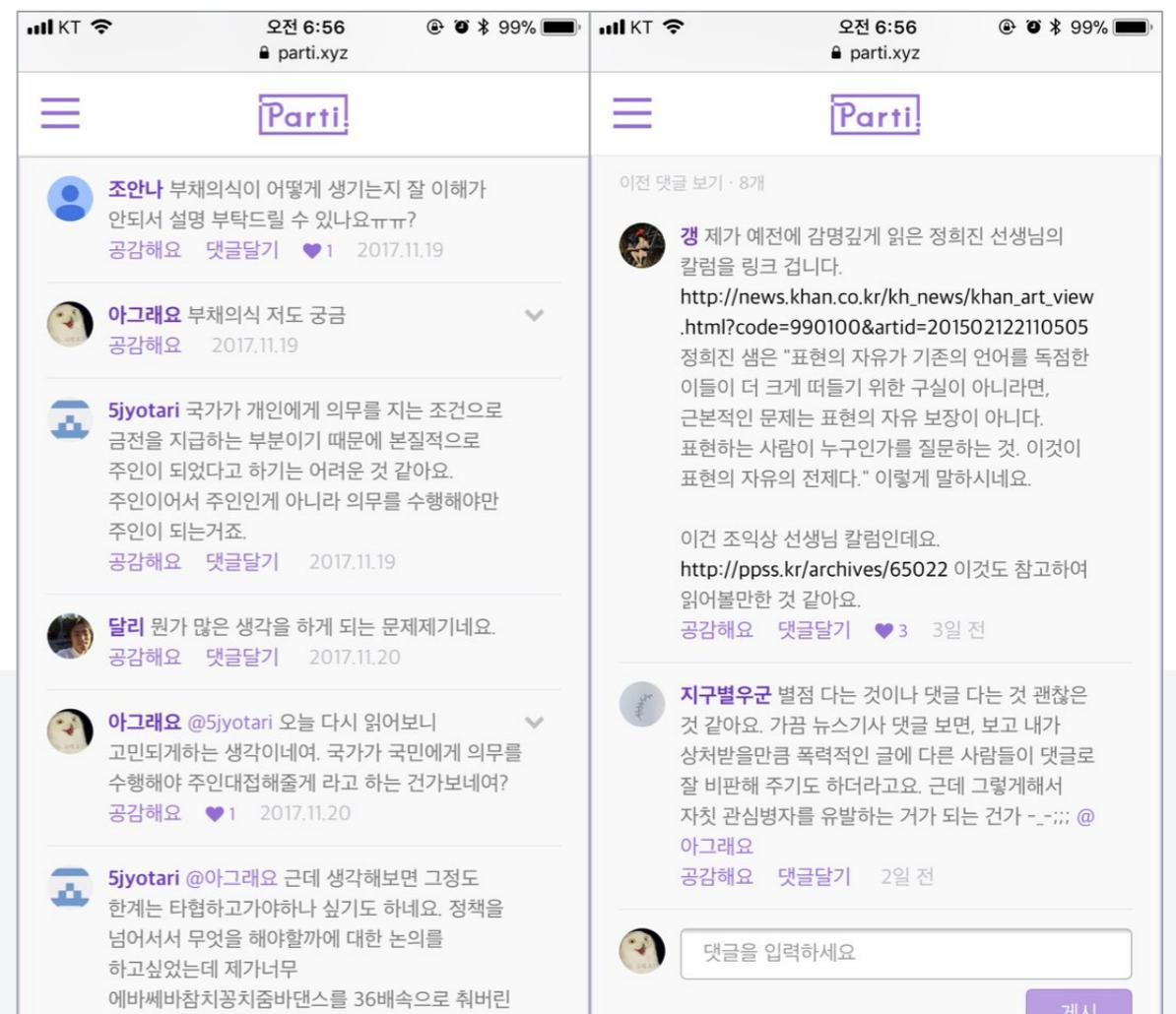


타임라인형 - 빠띠

<https://parti.xyz/p/sovereignty>



게시글 구조

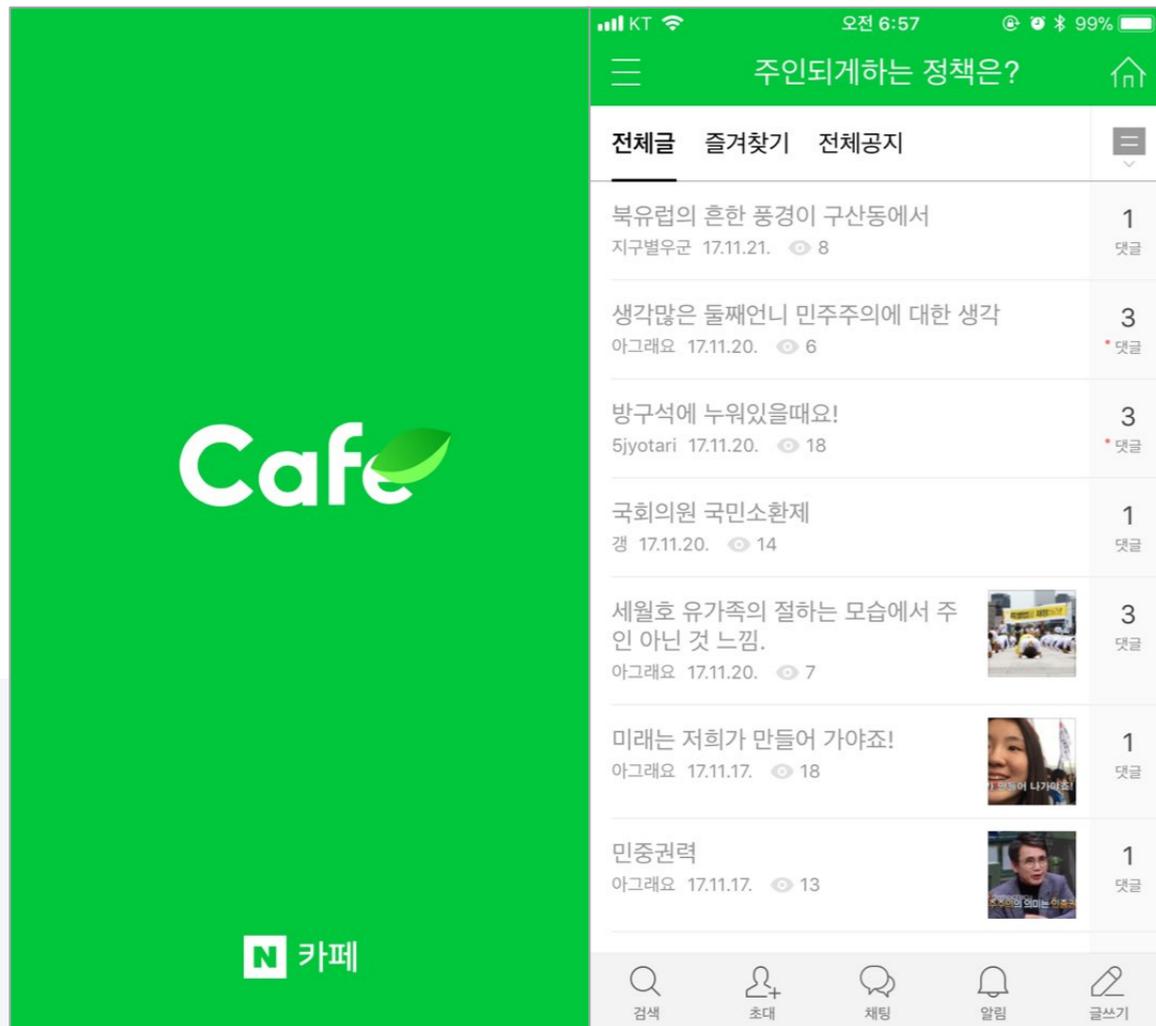


댓글 영역

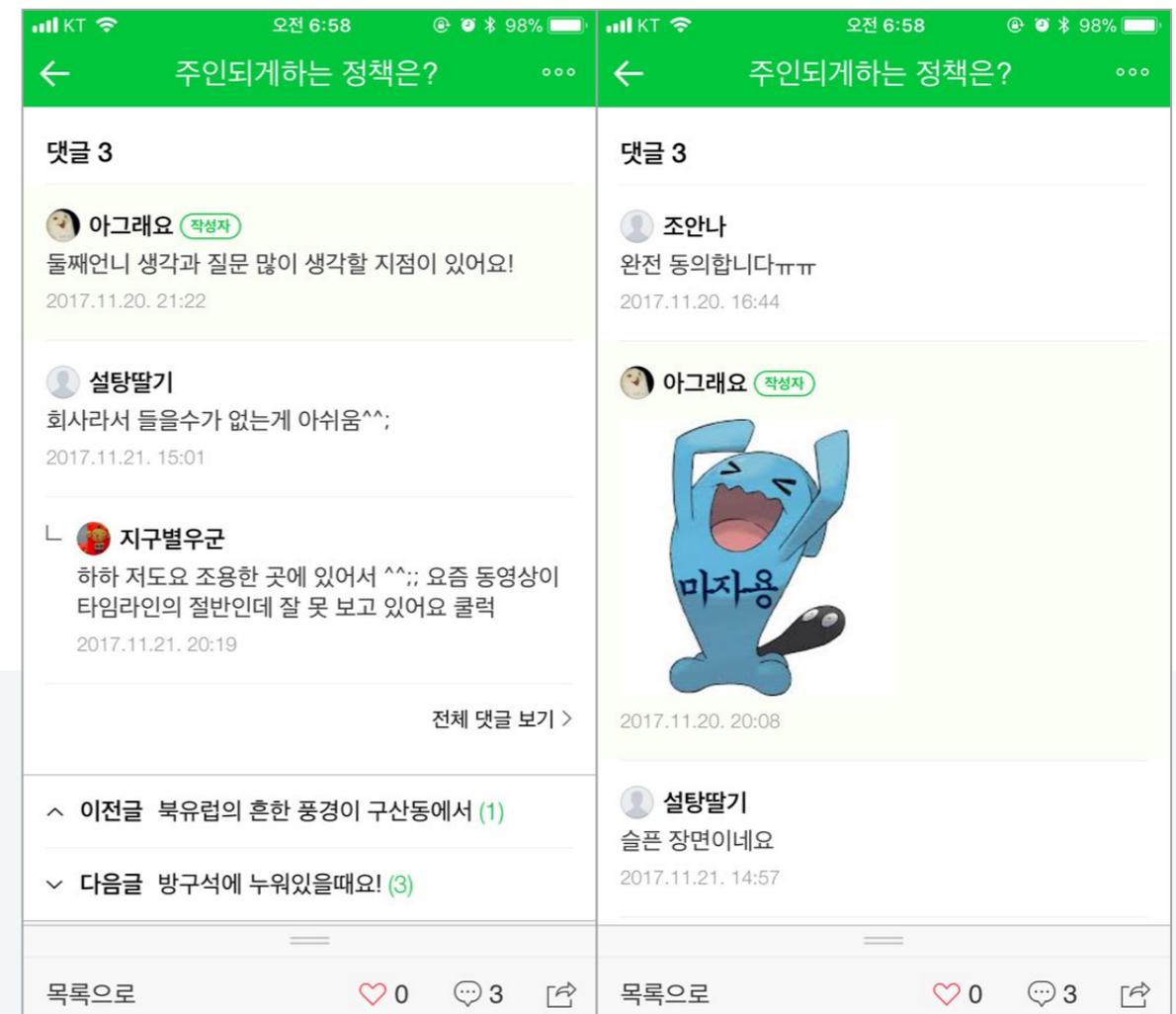


게시판형 - 카페

<http://cafe.naver.com/gottata>



게시글 구조

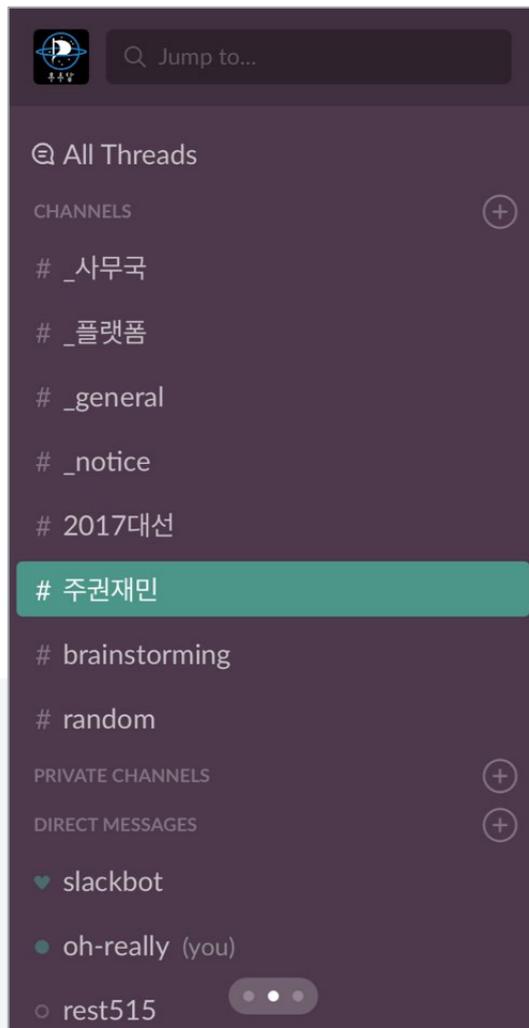


댓글 영역



대화형 - 슬랙

<http://slack.wouldyoparty.org/> 가입 후, #주권재민 <https://goo.gl/Ayv7bK> 채널.



게시글 구조

댓글 영역



위키형 - 제타위키

<https://goo.gl/Bntf6g>

읽기 도구 보기 사용 가능

Z 제타위키 검색

주권재민 프로젝트

편집하기 기록 역링크

목차

1. 개요
2. 개념
3. 그동안 국민이 주인이었을까?
4. 왜 국민이 주인인 느낌이 나지 않을까?
5. 국민이 주인되게 하는 기존 정책
6. 국민이 주인되게 하는 정책 아이디어
7. 같이 보기
8. 참고

1. 개요 [편집]

이 문서는 디지털 민주주의 플랫폼의 네번째 유형인

4. 왜 국민이 주인인 느낌이 나지 않을까? [편집]

- 다수에 의한 다수의 지배가 아니기 때문
 - 대의제가 존재하지만 엘리트가 아닌 한 국민의 대표가 되기는 어려운 상황
 - 다수의 엘리트들은 자신들을 가진자들과 같다고 간주
 - 다수가 잘못된 정치가들을 제대로 심판해오지 않았음
- 기본적인 분배구조와 복지정책을 다수가 혜택을 받을 수 있는 형태로 변경할 필요가 있음
 - 지역할당, 계층할당 등 몇가지 기본장치를 단단하게 만들어야 함
 - 기계적 평등도, 무조건적인 경쟁도 따라가서는 안되고 상한과 하한이 존재해야 함
 - 최저임금제도 비슷한 맥락
- 배려가 없어서

게시글 구조

1. 토론은 여기서 [편집]

- 뭔가 기여해보려고 고민을 해보고 있는데 상당히 어렵군요 ㅎㅎ 소환제 등이 가장 쉬운 방식이긴 하지만 어느선에서 위정자를 소환할 것인가 하는 문제가 간단치 않으니깐요. 지금은 너무 어려운 상태인 것 같긴 합니다. 권력형 비리는 원아웃으로 강력하게 응징하는 것도 필요해보이는데 또 모든 정치행위를 법 안에서 하는 것도 어려워보이기도 하구요 --Pinkcrimson (토론) 2017년 11월 20일 (월) 10:30 (KST)
- 소환제 우리나라에 제도는 있지만 활용되기 어려운 구조인 것 같아요. 하지만 제도는 있으니 주인이다하는 시대는 지났잖아요. 저 제도가 어떻게 활용될 수 있게 할 수 있을까요? (편집영역에서 토론해야하는 걸까요? 저도 사용성에 헤매는중..) 본문은 가능하면 정보 위주로 채우고, 토론에서 그 정보에 대한 이야기를 나누는 것이 보통입니다 ㅎㅎ 좀 헛갈리긴 합니다만... --Pinkcrimson (토론) 2017년 11월 20일 (월) 13:24 (KST)
- 정치에 국민의 참여가 이뤄져야 하는데 참여하기에는 정치가 너무 어렵다(?) 라는 생각을

John Jeong now @Oh-really 다른 플랫폼의 진행 현황도 공유가 가능 할까요?

John Jeong now @Pinkcrimson 마당발 이시군요.

Pinkcrimson now @oh-really 중간에 둘째언니가 소개하는 책 중 하나는 제가 준 것이로군요 ㅎㅎ

Oh-really now @Pinkcrimson 오와 엄청 기분 좋네요 ㅎㅎ

Pinkcrimson now @oh-really 둘째언니 팬이시라니 반갑네요. ㅎㅎ 응원중인 인물입니다.

Oh-really now <https://youtu.be/GUWZdmNpGOk> 생각많은 둘째언니 민주주의에 대한 생각을 듣고 주권재민 문서를 완성해보셔도 좋을 것 같아요.

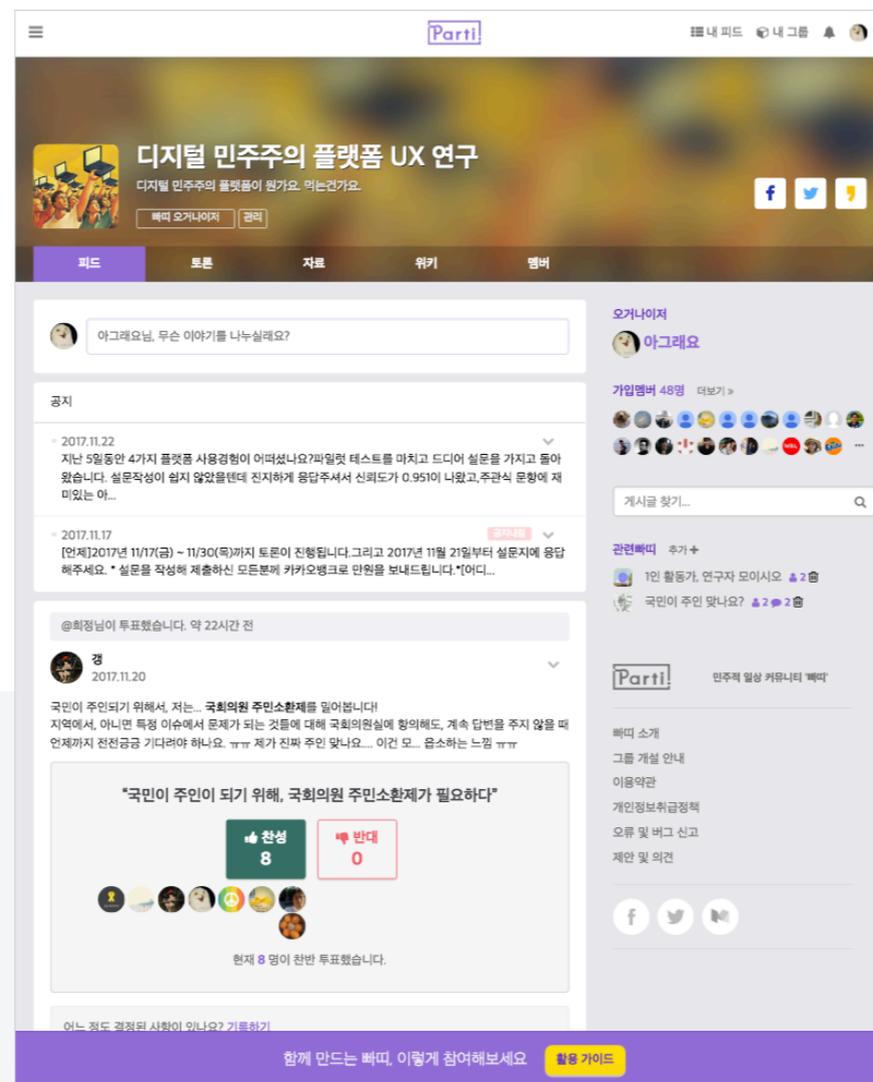
Oh-really now 정책으로 의제를 정해놓으니 어려워진 것 같아요. 특히 위키플랫폼은 항상 최신의 문서고 그것이 완결된 형태로 제공되어야하기 때문에 더 결론을 넣으려고 생각하게 되는 것 같아서 많은

댓글 영역

마지막, 설문참여 링크.
<https://goo.gl/forms/VoGI0Bg05m2d02hf1>



실험참여는 **빠띠 플랫폼**으로 부터 시작합니다.
<https://parti.xyz/p/ux-study>



개인의 깨달음을 모두의 깨달음으로 연결시키는 것,
이것이 집단지성이 대중의 지혜로 발현되는 것이 아닐까 합니다.

“제 실험을 통해서 시작해주세요.
많은 참여 부탁드립니다.”



참고 영상

<https://www.youtube.com/watch?v=H8XtEbWaubA>

Thank You

박희진
홍익대학교 영상대학원
인터랙션디자인전공

010.6653.9456
takethat88@gmail.com